Panorama das versões anteriores do HTML, suas características principais e limitações, desde sua criação até a versão anterior ao HTML5.

**🔹 HTML 1.0 (1993)**

**Criado por**: Tim Berners-Lee  
**Finalidade**: Definir uma linguagem básica para estruturar documentos na web.

**Características**:

* Marcadores simples para parágrafos, títulos, listas, links e imagens.
* Estrutura muito básica, focada em conteúdo e hipertexto.

**Limitações**:

* Sem suporte a tabelas, formulários, scripts, estilos (CSS) ou mídia.
* Layout extremamente limitado, dependente do navegador.

**🔹 HTML 2.0 (1995)**

**Padronizado pelo**: IETF (Internet Engineering Task Force)

**Características**:

* Incluiu formulários básicos (<form>, <input>, <textarea>, etc.).
* Suporte melhorado para listas e tabelas simples.
* Introdução de atributos como align e bgcolor.

**Limitações**:

* Ainda muito limitado em termos de layout e estilo.
* Sem suporte nativo a scripts ou folhas de estilo.

**🔹 HTML 3.2 (1997)**

**Padronizado pelo**: W3C  
**Importante porque**: Tornou-se amplamente adotado.

**Características**:

* Suporte a scripts (como JavaScript via atributo script).
* Inclusão de tabelas e elementos de estilo embutido.
* Primeira tentativa de separar conteúdo de apresentação (com <style>).

**Limitações**:

* Mistura conteúdo e apresentação, dificultando manutenção.
* Layouts ainda eram complicados (frequentemente exigiam tabelas).

**🔹 HTML 4.01 (1999)**

**Versões**:

* *Strict*: apenas marcação sem elementos de apresentação (mais “correto”).
* *Transitional*: permitia elementos de apresentação antigos para compatibilidade.
* *Frameset*: usada para páginas com frames.

**Características**:

* Introdução do conceito de separar conteúdo (HTML), apresentação (CSS) e comportamento (JavaScript).
* Suporte melhorado para formulários e elementos multimídia.
* Validação e estruturação mais rígida.

**Limitações**:

* Sem suporte nativo a vídeo, áudio e gráficos vetoriais.
* Dependência de plugins (como Flash) para multimídia.
* Complexidade crescente com tabelas e hacks para layout.

**🔹 XHTML 1.0 (2000)**

**Baseado em**: XML  
**Objetivo**: Tornar o HTML mais rigoroso e compatível com XML.

**Características**:

* Exigia fechamento correto de todas as tags.
* Atributos deviam estar entre aspas.
* Tags deviam estar corretamente aninhadas.

**Limitações**:

* Mais “quebrável” — páginas que não seguiam as regras estritas podiam falhar ao renderizar.
* Aceitação limitada por navegadores da época.

**✅ Resumo das Limitações Comuns nas Versões Anteriores ao HTML5:**

* Pouco suporte nativo para **mídia** (vídeo, áudio).
* Layouts complexos exigiam **tabelas** e truques de CSS/hacks.
* Falta de elementos semânticos claros (ex: <section>, <article>, etc.).
* Forte **acoplamento entre conteúdo e estilo**.
* Necessidade de **plugins externos** (Flash, Silverlight).

Se quiser, posso montar uma tabela comparativa ou te ajudar a montar um resumo com foco em apresentações, estudos ou entrevistas técnicas. Deseja isso?